



## Regulamento, termos e condições

### 1. Introdução e objetivos

O evento NOS Hackathon IOT, promovido pela NOS e organizado pela Hardware City, é uma maratona tecnológica de 3 dias e tem como objetivo desenvolver provas de conceito (PoC - "Proof of Concept") no âmbito da "Internet of Things" (IOT), fomentando uma cultura de inovação aberta, e promovendo o envolvimento do público em geral, com especial ênfase na relação com universidades e institutos relacionados com a temática.

O Hackathon é regulamentado pelas regras neste documento, sendo que os participantes, ao fazerem a sua inscrição, aceitam cumprir os pontos definidos abaixo, assim como outra legislação aplicável.

### 2. Datas e Local

O evento NOS Hackathon IOT irá decorrer no edifício da OPEN - Associação para Oportunidades Específicas de Negócio, sito em Zona Industrial da Marinha Grande, Rua da Bélgica, Lote 18, 2431-901 Marinha Grande - Portugal, entre os dias 13 e 15 de Abril de 2019.

### 3. Candidaturas e Elegibilidade

- 3.1. Os candidatos deverão ter pelo menos 18 anos;
- 3.2. As candidaturas deverão ser submetidas até 10 de Março de 2019 pelas 11:59pm;
- 3.3. Todas as candidaturas são a título individual.
- 3.4. Equipas: os inscritos podem indicar no momento da inscrição a sua intenção de se juntar a participantes específicos, e com estes formar equipa. As equipas serão, no entanto, todas validadas pela organização, de forma a garantir os critérios de seleção e preencher o critério de multidisciplinaridade.
- 3.5. Os candidatos têm que completar o preenchimento de todos os campos do perfil na inscrição;

- 3.6. Os candidatos selecionam os desafios preferenciais em que pretendem participar (será apresentada uma lista aquando da inscrição). Essa preferência não é vinculativa, sendo a decisão final definida pela organização de acordo com o perfil dos inscritos;
- 3.7. A desistência da candidatura tem grande impacto na organização do evento. Deverá ser feita com urgência, enviando um email para a organização via o email disponibilizado;
- 3.8. A organização reserva-se o direito de estender o período de candidatura até ao dia 17 de Março de 2019 pelas 11:59pm, quando necessário para completar as equipas ou garantir os critérios de elegibilidade;
- 3.9. As equipas e os candidatos selecionados não poderão utilizar projectos que já tenham sido desenvolvidos anteriormente, e tem que ficar claro qual foi o trabalho desenvolvido durante o evento. Este trabalho tem que ser mostrado aos mentores que vão acompanhar o desenvolvimento durante todo o evento.  
No entanto, podem e devem preparar-se antecipadamente, preparando ferramentas e aprofundando conhecimentos necessários.

#### **4. Processo de criação das equipas e atribuição dos desafios**

- 4.1. O processo de seleção é uma decisão arbitrária da equipa do Hardware City e não pode ser discutida;
- 4.2. Será dada ênfase à existência de multidisciplinaridade nas equipas formadas. organização tratará de atribuir os desafios às equipas mediante:
  - 4.2.1. As preferências indicadas pelos participantes;
  - 4.2.2. O tipo de perfil dos participantes;
- 4.3. A partir do momento que uma equipa selecionada tenha conhecimento do seu desafio, poderá iniciar a preparação do projecto;
- 4.4. Para facilitar a comunicação entre a equipa e a organização, cada equipa deverá eleger um representante e comunicá-lo;
- 4.5. O não início da preparação do projeto na plataforma Slack até ao dia 5 de Abril, sem que haja uma justificação deste atraso, será um fator de exclusão pela organização.

#### **5. Calendário**

- 5.1. O calendário público está disponível no website. A organização reserva-se ao direito de alterar o calendário sem aviso prévio;
- 5.2. Todos os registados no evento serão notificados caso haja uma alteração do calendário público.

#### **6. Mentores**

- 6.1. As equipas terão ao seu dispor mentores para as ajudarem, sendo que:
  - 6.1.1. A participação dos mentores é de aconselhamento, sendo as equipas responsáveis pelas suas próprias decisões;

- 6.1.2. Os mentores terão algum tempo alocado por equipa, e farão a gestão deste mesmo tempo, não sendo esperado que fiquem a trabalhar constantemente com uma equipa.

## 7. Workshops

- 7.1. A participação nos workshops é limitada às vagas existentes e será mediante inscrição prévia, numa lógica *"first come, first served"*.

## 8. Avaliação dos projetos

- 8.1. Os projectos serão alvo de análise por um painel de juízes selecionado pela organização, sendo este painel constituído por:
  - 8.1.1. Um elemento da Hardware City;
  - 8.1.2. Um elemento da NOS;
  - 8.1.3. Mentores;
- 8.2. Cada equipa tem a possibilidade de apresentar o projecto perante o júri no final da maratona;
- 8.3. A identificação dos vencedores é da única responsabilidade do júri;
- 8.4. Serão premiadas as 3 melhores equipas que se destacarem de acordo com os seguintes critérios:
  - 8.4.1. A avaliação do júri terá como critérios:
    - 8.4.1.1. Solução apresentada: criatividade na procura da solução, nível de inovação e potencial de viabilidade no futuro;
    - 8.4.1.2. Desempenho da Equipa: interesse e envolvimento antes e durante o evento, capacidade de comunicação e aproveitamento das múltiplas valências individuais;
    - 8.4.1.3. Qualidade da apresentação da PoC
- 8.5. Condições de elegibilidade:
  - 8.5.1. Existência de uma PoC funcional;
  - 8.5.2. Ter pelo menos 2 membros da equipa no recinto do evento durante a totalidade do evento;
  - 8.5.3. A solução apresentada não entrar em incumprimento com propriedade intelectual de terceiros.

## 9. Prémios

- 9.1. Serão atribuídos prémios às equipas vencedoras: para cada um dos elementos das equipas vencedoras 1 Pass 3 dias NOS Alive ou 1 Pass 3 dias NOS Primavera Sound, sendo que cada elemento da equipa pode escolher qual dos passes prefere;
- 9.2. Cada equipa receberá um starter kit NB-IoT como prémio de participação que pode usar na prova de conceito desenvolvida;
- 9.3. Os critérios de avaliação para atribuição dos prémios são os descritos neste regulamento;
- 9.4. A organização reserva-se ao direito de substituir os prémios.

## **10. Regras de conduta durante o evento**

- 10.1. Os participantes deverão comportar-se cordialmente e respeitar os terceiros, bem como as pessoas que habitam nas imediações do evento;
- 10.2. Os participantes deverão garantir a boa utilização das instalações e do equipamento disponível;
- 10.3. Não serão tolerados comportamentos discriminativos nem o uso de linguagem obscena;
- 10.4. Os participantes não poderão levar bebidas alcoólicas para o local;
- 10.5. A organização reserva-se ao direito de excluir os participantes que incorram em comportamentos tais como os acima descritos.

## **11. Equipamento e serviços**

- 11.1. As equipas são responsáveis pelos seus próprios bens;
- 11.2. Será disponibilizado um espaço para descanso, devendo os participantes trazer os seus equipamentos, como um saco cama;
- 11.3. Os participantes terão acesso a balneários com chuveiro, no entanto deverão trazer os seus produtos de higiene pessoal;
- 11.4. Haverá WiFi disponível no local do evento;
- 11.5. Os participantes devem trazer os seus próprios portáteis ou equipamento que achem relevante para a execução do seu trabalho;
- 11.6. Será fornecida comida e bebida durante todo o evento.

## **12. Informação dos Participantes**

- 12.1. Não será partilhada informação pessoal adicional dos participantes com nenhuma entidade externa ao evento;
- 12.2. O email fornecido será usado para envio de novos comunicados referentes ao Hackathon e à Hardware City;
- 12.3. Caso os participantes não concordem em fornecer os seus direitos de imagem no contexto do Hackathon para efeitos de divulgação de fotografia e vídeos, poderão indicá-lo no formulário de inscrição, de acordo com o novo Regulamento Geral de Proteção de Dados.

## **13. Propriedade Intelectual**

Toda a tecnologia, conhecimento e propriedade intelectual desenvolvida durante o concurso é totalmente aberta e pública a partir do momento que é apresentada.

## **14. Propriedade da Hardware City sobre os projectos a concurso**

A Hardware City não tem participação na exploração comercial posterior dos projectos.

EVENTO PROMOVIDO PELA ORGANIZAÇÃO HARDWARE CITY



10 de Fevereiro de 2019

Francisco Miguel C. S. Mendes  
Presidente da associação Hardware City

A handwritten signature in black ink that reads "Francisco Mendes". The signature is fluid and cursive, with a long horizontal stroke at the end.